



KLAIPĖDOS „VERDENĖS“ PROGIMNAZIJA

PATIRTINIO UGDYMO PROGRAMA

Mokausi kurdamas filmą. Programų įvairovė. Programa DaVinci Resolve.

2023–2024 m. m.

Parengė informacinių technologijų mokytoja metodininkė
Birutė Rimkuvienė

Klaipėda
2023

Tikslas – naudojantis informacinėmis technologijomis bei praktiniais stebėjimais ugdyti komunikabilumą ir kūrybiškumą. Taikant „Mokausi iš kino“ žinias, naudotis DaVinci Resolve programa kuriant vaizdinę medžiagą.

Uždaviniai:

1. Susipažinti su filmų ir įrašų kūrimui naudojamomis programomis ir taikyti tai praktikoje.
2. Analizuoti DaVinci Resolve programą, jos galimybes.
3. Mokyti kurti vaidybinę medžiagą, ją tvarkyti, karpyti, montuoti.

Ugdomos kompetencijos: komunikavimo, pažinimo, savarankiškumo, kūrybiškumo.

Numatomas rezultatas: mokiniai gilins žinias dirbant DaVinci Resolve programa, sukurs filmuką pasirinkta tema. Pagerins tarpusavio bendravimo įgūdžius, gebės dalintis informacija, reikšti savo nuomonę.

Veiklų lentelė:

Data	Veikla	Val. sk.	Pastabos
03.18 (Pr)	1. Mokslinio tiriamojo darbo grupės susipažinimas. 2. Veiklos mokykloje pristatymas. 3. Veiklos už mokyklos ribų. 4. Priemonių, programų reikalingų veiklai apžvalga.	4	
04.11 (K)	1. Kas tai yra filmavimas. 2. Proceso analizė. 3. Mokausi kurdamas filmą. 4. Temos kuriamam filmui pasirinkimas.	4	Reikalingų priemonių įsigijimas.
05.08 (T)	1. Apsilankymas kino teatre. 2. Filmo struktūros analizė. 3. Programų skirtų apdoroti filmuotai medžiagai įvairovė ir analizė. 4. Papildomos programos apdoroti filmuotai medžiagai, programos palengvinančios darbą.	4	Mokestis už įėjimą.
05.24 (P)	1. Filmo kūrybinės grupės sudarymas. 2. Vaidmenų pasiskirstymas. 3. Epizodų vaidinimas. 4. Atskirų epizodų jungimas į bendrą visumą.	4	Reikiamų priemonių turėjimas.
06.04 (A)	1. Rezultatų apibendrinimas. 2. Filmuotos medžiagos peržiūra. 3. Epizodų koregavimas, montavimas, pasiruošimas pristatymui. 4. Darbo pristatymas.	4	Priemonės reikalingos darbui pristatyti.