



KLAIPĖDOS „VERDENĖS“ PROGIMNAZIJA

PATIRTINIO UGDYMO PROGRAMA

Aš – pasakojimo dalis
2023–2024 m. m.

Parengė lietuvių kalbos ir literatūros
mokytoja metodininkė
Inga Barkauskienė

Klaipėda
2023

Tikslas – grožinės literatūros pažinimas per teatrą.

Uždaviniai:

1. Pasirinkus kūrinį patirti patrauklią jo analizę ir išmėginti save scenoje.
2. Parengti mokinius kalbėti viešai ir mokyti nugalėti auditorijos baimę.
3. Skatinti mokinius domėtis mokslu, menu, kultūra, tobulinti ir plėsti jų dalykines kompetencijas.

Ugdomos kompetencijos: pažinimo, asmeninės, socialinės, komunikavimo, iniciatyvumo ir kūrybiškumo.

Numatomas rezultatas: Susipažins su socialinės dramos metodais, kalbinę raišką ir kūrybinę vaizduotę derins su veiksmu, judesiu. Praplės akiratį ne tik literatūriniu požiūriu, bet ir labiau susipažins su scenos žmogaus menine kūrybine veikla. Patirs pasakos terapinį poveikį, išmėgins save scenoje ir sukurs trumpą vaidinimą kūrinio tema.

Veiklų lentelė:

Data	Veikla	Val. sk.	Pastabos
03-18	<ul style="list-style-type: none">• Susipažinimas.• Mokytojos ir grupės lūkesčių aptarimas.• Teorinė dalis.• Komandos formavimo žaidimai.• Dienoraščio pildymas.	4 val.	
04-11	<ul style="list-style-type: none">• Pasirinkto kūrinio skaitymas.• Detali ištraukų analizė.• Socialinės dramos metodų taikymas praktiškai.• Dienoraščio pildymas.	4 val.	
05-08	<ul style="list-style-type: none">• Išvyka į pasirinkto teatro erdvę (Dramos teatras, Jaunimo teatras, Šokio teatras, Lėlių teatras...).• Pažintis su teatro užkulisiais.• Pokalbis bei praktinės veiklos su teatro aktoriumi ar režisieriumi.• Dienoraščio pildymas.	4 val.	Edukacijos ir kelionės išlaidos priklausys nuo lankytinos vietos pasirinkimo.
05-24	<ul style="list-style-type: none">• Socialinės dramos kūrimas.• Atskirų scenų repetavimas.• Scenografijos ir kostiumų planavimas.• Dienoraščio pildymas.	4 val.	
06-04	<ul style="list-style-type: none">• Kūrybinių darbų pristatymas.• Patyriminės veiklos aptarimas.• Popiečio arbatėlės ir improvizacijų laikas.• Dienoraščio pildymas.	4 val.	